

PROKLETÍ ERIDENU





Technické údaje:

Minimální požadavky na hardware počítače:

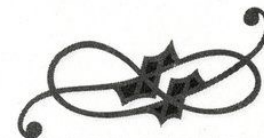
- procesor: 486 DX s taktem 40 Mhz
- velikost paměti: 8 MB
- volné místo na disku: 1 MB
- přenosová rychlost CD-ROM mechaniky: 300 Kb/s (double-speed)
- myš typu Microsoft
- grafická karta na lokální sběrnici (VL-BUS, PCI) splňující standard VESA 1.2 s videopamětí 512kB, ovládající režim 640x480 při 256 barvách

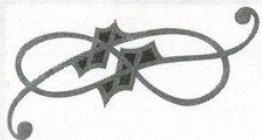
Požadavky na operační systém:

- DOS 5.0 a vyšší nebo Windows 95

Optimální konfigurace:

- procesor: Pentium s taktem 75 MHz
- přenosová rychlost CD-ROM mechaniky: 900 Kb/s (šestinásobná rychlost)
- Zvuková karta Sound Blaster nebo 100% kompatibilní





Instalace hry:

Vložte CD-ROM Prokletí Eridenu do mechaniky a spusťte program "Install.Exe". Zvolte jeden ze tří způsobů instalace hry:

- "Pro velmi rychlé CD-ROM mechaniky"
Vyžaduje přibližně 1 MB volné kapacity disku. Všechna důležitá data zůstanou na CD-ROM a během hry se z něj budou načítat.
- "Pro středně rychlé CD-ROM mechaniky"
Vyžaduje přibližně 24 MB volné kapacity disku. Data, která se během hry často načítají se překopírují na pevný disk. Ostatní data zůstanou na CD-ROM.
- "Pro pomalejší CD-ROM mechaniky"
Vyžaduje přibližně 58 MB volné kapacity disku. Na pevný disk se překopírují téměř všechna data. Při spouštění hry bude však i nadále nutný CD-ROM vložený v mechanice.

Zadejte cestu na pevný disk, do adresáře, kde si přejete mít adresář "PROKLETÍ" s instalovanou hrou. Po zvolení způsobu instalace hry a zadání cesty začne vlastní kopírování dat. Během něj Vás bude instalační program průběžně informovat o průběhu instalace a o předpokládaném čase dokončení.



Spuštění hry:

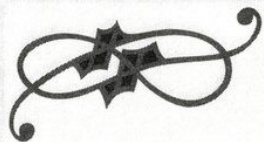
Na pevném disku, v adresáři který jste zadali na začátku instalace najdete v podadresáři "PROKLETÍ" program "Prokleti.Exe". Před jeho spuštěním se ujistěte, že máte CD-ROM vložený v mechanice. Po spuštění se provede autodetekce grafické a zvukové karty a objeví se hlavní menu hry.

Hlavní menu hry:

Hlavní menu hry obsahuje pět položek:

- **Nová hra**
Začne novou hru od začátku.
- **Pokračovat**
Umožní pokračovat v přerušené hře a nebo ve hře dříve uložené na disk.
- **Nahrát hru**
Zobrazí menu, ve kterém je možné vybrat si dříve uloženou hru, nahrát jí z disku a poté v ní pokračovat.
- **Uložit hru**
Zobrazí výše uvedené menu s možností uložit právě rozehranou hru na disk pro pozdější pokračování.
- **Konec**
Ukončí program.





Nová hra:

Po zvolení volby nová hra se zobrazí podmenu, ve kterém budete vyzváni k výběru jedné z pěti možných obtížností hry. Pro začátečníky doporučujeme volbu "Velmi jednoduchá hra". Pro zdatnější hráče "Normální hra", která zaručuje optimální zážitek ze hry. Opravdoví PAŘANI mohou zkusit i další dvě obtížnosti.

Výběr postavy:

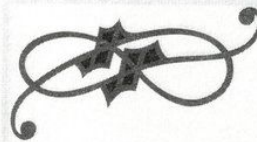
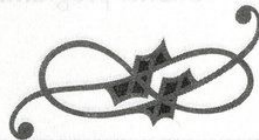
Po zvolení obtížnosti následuje výběr postavy, za kterou budete celou hru hrát. Na výběr máte devět postav, které se liší svými schopnostmi a vlastnostmi, každá postava zaručuje individuální zážitek ze hry a vyžaduje specifickou taktiku hraní.

Následuje intro, které vás vnese do příběhu hry a poté začíná vlastní hra.

Nahrát hru / Uložit hru:

Po zadání jedné z těchto voleb se zobrazí menu s pěti pozicemi pro uložení rozehrané hry, které obsahují stručný název hry a datum a čas uložení.

- Po kliknutí levým tlačítkem myši na název hry se vpravo nahoře zobrazí herní obrazovka příslušné hry.
- Po kliknutí pravým tlačítkem myši na název hry se hra nahraje nebo uloží.



Ovládání hry:

Hra se ovládá pomocí myši a klávesnice.

• Hlavní obrazovka hry:

• Chůze v chodbách se uskutečňuje:

- 1) Pomocí kláves 1,2,3,4,5,6 na numerické klávesnici.
- 2) Pomocí šipek a kláves Alt pro úkroky stranou.
- 3) Pomocí tlačítek na obrazovce ovládaných myší.

• Útok na nepřítele zbraní nebo vyrobeným kouzlem:

- 1) Klávesou Ctrl.
- 2) Kliknutím pravým tlačítkem myši na symbol zbraně na obrazovce.

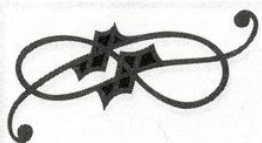
• Otevírání dveří a tisknutí tlačítek na zdech:

- 1) Klávesou "mezerník".
- 2) Kliknutím levým tlačítkem myši na zámek dveří nebo na tlačítko.

• Sbírání předmětů z podlahy a pokládání na podlahu:

- Kliknutím levým tlačítkem myši na příslušný předmět nebo místo na podlaze





- **Posouvání mapy:**

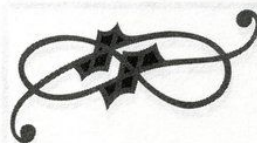
- Kliknutím levým tlačítkem myši na okno s mapou a posouváním myši.
- Opětovným kliknutím levým tlačítkem myši se posouvání mapy ukončí a mapa se vrátí zpět do původní polohy.

- **Kontrolní panel:**

- Kontrolní panel se vyvolá klávesou <- (Backspace).
- Zde je možno nastavit hlasitost hudby a zvuků a dále světlost obrazu.

- **Kouzlení:**

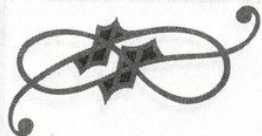
- Okno pro výrobu kouzel se vyvolá kliknutím na tlačítko "KOUZLENÍ".
- Hodnoty jednotlivých složek kouzla se přidávají levým a ubírají pravým tlačítkem myši.
- Po nastavení požadovaných hodnot se kouzlo vytvoří tlačítkem "VYTVOR".



- **Inventář:**

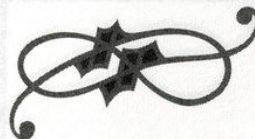
- Okno inventáře se vyvolá kliknutím na okno s obličejem hráče nebo klávesou Enter.
- V inventáři se nacházejí pozice pro ukládání předmětů do torry, kterou nese postava na zádech, oblékání oděvů a braní předmětů do rukou.
- Kliknutím levým tlačítkem myši na příslušnou pozici je možné předmět přenášet.
- Kliknutím pravým tlačítkem myši na příslušnou pozici se v okně "INFORMACE" zobrazí údaje o předmětu, a nebo pokud se jedná o svitek, tak se tento rozvine a je možné jej přechíst.
- Přenesením jídla nebo vody na okno s obličejem postavy a následným kliknutím pravým tlačítkem myši je možné se najíst nebo napít. Ukazatele hladiny potravin a tekutin se nacházejí vespod obrazovky.





Rady pro hráče:

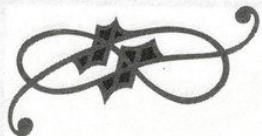
- Každá zbraň má jinou účinnost a váhu.
- Jednotlivé části oblečení mají různý stupeň ochrany před útoky nepřátel.
- S jídlem a pitím je nutné hospodařit, jelikož uprostřed labyrintu podzemních chodeb přijde žízeň a hlad.
- Vlevo dole v hlavní obrazovce hry se nacházejí tři křivule (červená, žlutá a zelená), které zobrazují zdraví, hladinu magenergie a sílu postavy. Je vhodné je sledovat a podle jejich stavu modifikovat taktiku boje.
- Pro uložení hry (vyjma první obtížnosti) je nutné mít při sobě drahokam, v inventáři označený jako "Drahokam pro ukládání hry".
- Mezi jednotlivými úrovněmi hry přijdete do obchodu, kde je možné nakoupit důležité předměty za zlaté nugety, které je možno nalézt v podzemních chodbách.
- Každé kouzlo je označeno názvem a barvou. Červená kouzla jsou kouzla útočná, zelená kouzla obranná a modrá kouzla jsou kouzla se speciálním účinkem.
- V labyrintu podzemních chodeb čeká na hráče mnoho záludností a nástrah. Není vyloučeno, že si například zatarasíte cestu k důležitému předmětu, bez kterého nelze hru dohrát, nebo použijete klíč na nesprávné dveře a podobně. Proto hru uvážlivě a rozumně často ukládejte.



Možné technické problémy:

- Co mám dělat, když program skončil s hlášením "GRAFICKÁ KARTA NEOVLADA VESA SVGA STANDARD" ?
 - Je nutno pořídit moderní grafickou kartu, která splňuje normu VESA 1.2 nebo vyšší.
- "NENALEZEN SOUBOR, KTERÝ JE SOUCASTI PROGRAMU" ?
 - Pravděpodobně jste před spuštěním programu nevložili CD-ROM "Prokletí Eridenu" do mechaniky.
- "NEDOSTATEK VOLNE PAMETI" ?
 - Váš počítač buďto nemá potřebných 8 MB paměti RAM nebo je tato paměť obsazena jinými programy a na Prokletí Eridenu nezbyvá dostatek prostoru.
- "NENALEZENA MYS TYPU MICROSOFT" ?
 - Váš počítač buďto nemá připojenu myš typu Microsoft nebo není v paměti zavedený její ovladač.
- "TOTO JE ILEGALNI KOPIE PROGRAMU" ?
 - Pravděpodobně nevlastníte originální CD-ROM "Prokletí Eridenu". Pokud originální CD-ROM vlastníte, pokuste se hru znovu nainstalovat. Pokud originální CD-ROM nevlastníte, myslete na autory programu, kteří si ničí své zdraví, aby mohli živit své rodiny a vy je tímto způsobem okrádáte, a kupte si jej v nejbližším obchodě s počítačovými hrami.
- Co mám dělat, když mi hra běží bez hudby a zvuků ?
 - Pravděpodobně nemáte zvukovou kartu Sound Blaster nebo 100% kompatibilní, a nebo jste k ní zapomněli připojit reproduktory.





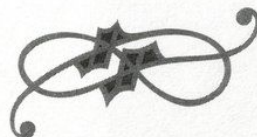
- Co mám dělat, když hudba a zvuky nehrají korektně ?
 - Vaše zvuková karta pravděpodobně není 100% kompatibilní. Můžete v hlavní obrazovce hry vyvolat kontrolní panel a na něm hudbu a zvuky vypnout.

Příběh hry:

Jednoho dne jste se vydal na cestu světem. Na své cestě jste narazil na trosky města, jež bývalo v dávných mapách zaneseno jako Eriden. Vydal jste se prázdnými ulicemi města, v marné touze po zjištění historie Eridenu. V domě, který Vás upoutal svou odlišností od ostatních budov města, jste našel poselství již zemřelého kouzelníka, který se snažil osvobodit město od kletby, kterou na něj seslal zlý čaroděj, ale po poražení čaroděje mu již nezbývala síla. Rozhodl jste se, že město osvobodíte, a proto jste se vypravil do podzemních labyrintů, hledat kouzelná zrcadla, do kterých bylo město zakleto.

Na cestě za zlomením kletby na Vás čeká spousta úkolů, nástrah a nepřátel, kteří se budou snažit znesnadnit Vám úkol, jak nejvíce bude možno, a nebo Vás rovnou zabít.

Cestu Vám ukáže moudrost a statečnost. Mějte se na pozoru, neb nebezpečí číhá všude. Vaše mysl i síla ať vedou k vítězství a město Eriden opět ožije.



Autoři:

Producent:

Martin Zima

Ředitel výroby:

Radek Smíšek

Programování kódu a designování úrovní:

Jiří Hrábek & Marek Wunsch (NAPALM SOFT Ltd.)

Grafika:

Marie Neumannová

SCANNER.S

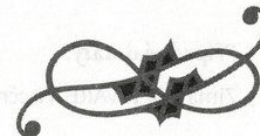
Roman Trabura

Hudba:

SCANNER.S

Zvuky:

Studio KETRON



Vyrobeno v České republice firmou Zima SOFTWARE v letech 1996 - 1997.

Případné dotazy:

Zima SOFTWARE, Písečná 456, Praha 8 - Bohnice, PSČ: 182 00 Česká republika.



Manuál: © 1997

Jiří Hrábek (NAPALMSLAYER)

Radek Smíšek (SCANNER.S)

Prokletí Eridenu: © 1996-1997 Zima SOFTWARE

Praha 8, Tel: 02/688 54 80