



ASMODEUS

ASMODEUS

ASMODEUS

MANUÁL KE HŘE

NoSense

PROGRAM A SCÉNÁŘ: Marek Floryán

GRAFIKA A SCÉNÁŘ: Jakub Dvorský

ZVUKY: Tomáš Dvořák

HUDA: Jan Sklenář

VÝPOMOC: David Floryán

Petr Malý

Jan Hloušek

HLASY: Herci z divadla Husa na provázku

2

3

ASMODEUS

ASMODEUS

Technické požadavky

- procesor 386 a vyšší
- grafická karta VGA s 256 kb RAM
- barevný VGA monitor
- minimálně 550 kb volné konvenční paměti
- myš
- minimálně 70 MB volného místa na disku před instalací
- minimálně 50 kB volného místa na disku před spuštěním
- CD-ROM mechanika
- MS DOS 3.30 a vyšší

doporučení:

- procesor 486 a vyšší
- 580 kb volné konvenční paměti
- 3 MB EMS
- 240 MB volného místa na disku
- zvuková karta 100% kompatibilní se Sound Blasterem 2.0
- CD-ROM 4x rychlostní
- Smartdrive minimálně 1 MB

pozor!! - neuslyšíte zvuk, pokud nemáte minimálně 0.5 MB EMS**INSTALACE:**
Do CD mechaniky vložte CD disk s hrou. Nastavte se na CD mechaniku a spusťte SETUP.EXE. Objeví se menu se třemi položkami.**INSTALACE
NASTAVENÍ
KONEC**

Zvolte položku INSTALACE. Nyní se objeví menu s výběrem typu instalace a to:

MINIMÁLNÍ INSTALACE - zabere na disku něco kolem 70 MB. Instalují se pouze nejdůležitější soubory nutné pro běh hry.**STŘEDNÍ INSTALACE** - zabere cca 200 MB. Instalují se základní soubory a také video soubory. Tuto instalaci doporučujeme pro majitele pomáhých CD-ROM mechanik. Kromě toho je výhodou neperfórovávaná hudba u animací.**MAXIMÁLNÍ INSTALACE** - zabere cca 240 MB. Oproti střední instalaci se přehrají ještě soubory s namluvenými dialogy. Výhodou je hudba na pozadí dialogů.

Jakmile zvolíte druh instalace, instalaci program se vás zeptá na cestu, kam má hru nainstalovat. Pokud souhlasíte s předem danou cestou, stačí stisknout ENTER. V opačném případě smažte původní a napište novou cestu. Poté stiskněte ENTER. Pokud zadaná cesta neexistuje, program ji

OVLÁDÁNÍ:

Ve hře se pohybujete pomocí šípek v pravém dolním rohu panelu, na které klikáte levým tlačítkem myši. Z každé obrazovky můžete odejít pomocí šípeku, které jsou zvýrazněny. Pohybovat se můžete také šípkami na klávesnici.

Levé tlačítko myši ve výhledu a v inventarci umožňuje sbírání, pokládání a používání předmětů (některé předměty jdou kombinovat v inventarci - např. křesací kameny a loúč). Pomocí levého tlačítka se také můžete dát do řeči s postavami ve hře, otevírat dveře nebo točit klíkou atd.

Pravé tlačítko myši vyvolá popis k danému předmětu či postavě.

Souboje: Při začátku souboje se vždy kurzorová šípka změní na krížek.

Tímto krížkem zasazujete úder na protivníka a levým tlačítkem myši útočíte. Úder se provádí zbraní, kterou právě máte. Pozor! Každou potvrá má svá zranitelná místa, které je dobré zaměřovat (např. hlava, oči atd.). Pravým tlačítkem myši se můžete bránit. Vždy se na chvíli před vánoci objeví štítek, který zrovna máte u sebe (na začátku hry nemáte žádný).

Tlačítkem + můžete zvýšit hlasitost hudby a tlačítkem - hudbu tlumíte (neplatí pro tlačítka na numlocku).

PANEL:

Vlevo od výhledu je skleněná trubička naplněná červenou tekutinou, která zobrazuje stav vašeho „života“ (pravým tlačítkem myši zjistíte přesný stav).

Vpravo nahore je ikona ve tvaru písma M - po kliknutí na ni se dostanete do MENU.

Pod ikonou M je ikona ŠTÍTU - po kliknutí na ni se dostanete na obrázku, která ukazuje stav vašich vlastností (sila, obrana atd.) a vás aktuální vzhled. Pokud si koupíte novou zbraně, štít nebo kokoli na sebe, je nutné, abyste ikonou nové včetně klikli na ikonu štítu - tímto začnete předmět používat.

Pod ikonou štítu je obrázek zbraně, kterou právě používáte - nemá jiný význam.

Vpravo dole jsou šípky sloužící k pohybu.

Pod výhledem je inventar je inventar zobrazující předměty, které vlastníte a texty rozhovorů a popisů.

Uprostřed je výhled.

Sám vytvoří. Pokud je však cesta nesmyslná nebo na zadáném disku není dostatek místa, program vypíše chybové hlášení. V tom případě budete uvolnit místo, nebo změnit zadanou cestu. Pokud je vše v pořádku, program začne instalovat.

Pokud proběhla instalace bez problémů, zvolte druhou položku v hlavním menu, a to NASTAVENÍ. Dostanete se do menu s několika položkami:

ZVUKOVÝ VÝSTUP**NASTAVENÍ INTRA****NASTAVENÍ CD HUDBY****ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT****ULOŽIT A ZPĚT DO MENU****ZVUKOVÝ VÝSTUP** - zde upřesněte parametry své zvukové karty.

Program se vás zeptá na typ karty, její IRQ, DMA a základní adresu.

Pokud máte parametry karty uvedené správně v AUTOEXEC.BAT, program nastavuje parametry na nalezené hodnoty. Není-li nějaký parametr uveden v základní nabídce, zvolte položku jiné a ručně napište požadovanou hodnotu.

NASTAVENÍ INTRA - program vám nabízí dvě možnosti přehrávání intrá. Buď celobrazovkové nebo zmenšené. Pokud máte nainstalovanou minimálně střední instalaci a dostatečně rychlý počítač, zvolte celobrazovkovou. Pokud máte pomalý počítač nebo pomalou CD-ROM mechaniku, zvolte zmenšené intro.**NASTAVENÍ CD HUDBY** - zde můžete nastavit, zda chcete během hry přehrát CD hudbu.**ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT** - program se vrátí do hlavního menu a neulozí nově nastavené hodnoty.**ULOŽIT A ZPĚT DO MENU** - uloží všechny nastavené hodnoty a vrátí se do hlavního menu.

Pokud jste vše nastavili dle svých požadavků, zvolte KONEC v hlavním menu.

Poznámky k instalaci pod Windows 95

Asmodeus průměrně W95 nepodporuje, ale dá se pod nimi spustit. Pro tento účel je u hry předem připravena ikona a .pif soubor pro spuštění pod Windows 95.

Problémy při instalaci:

► instalaci program nelze spustit.

Zkontrolujte, zda máte správné CD v mechanice, zda máte CD-ROM mechaniku nainstalovanou, zda máte dostatek konvenční paměti (minimálně 400 kb).

Problémy při spouštění hry:

Zkontrolujte, zda máte všechny konvenční paměti na disku.

Zkontrolujte, zda máte všechny konvenční paměti na disku.